



Ritmo de juego

El tiempo estimado para completar la vuelta estipulada de 18 hoyos será de 4 horas 50 min para grupos de 4 jugadores (2 h 32 minutos hoyos 1-9 y 2 h 18 minutos hoyos 10-18). Se ha tenido en cuenta la dificultad del campo, distancias de green a tee, etc.

Si el primer grupo en salir al campo por el Tee 1 emplea 2h 35 min o más en completar 9 hoyos (tiempo calculado al poner bandera en el hoyo 9), se penalizará a todos los componentes de esa partida al pasar por el hoyo 9.

Si el primer grupo en salir al campo por el Tee 10 emplea 2h 20 min o más en completar 9 hoyos (tiempo calculado al poner bandera en el hoyo 18), se penalizará a todos los componentes de esa partida al pasar por el hoyo 18.

Si el primer grupo en salir al campo por el tee del 1 o el tee del 10 emplea 4 h 55 min o más en completar 18 hoyos (tiempo calculado al entrar en la zona de entrega de tarjetas) se penalizará a cada jugador individualmente. Una vez terminada la vuelta evitar ir al coche, bar, quedarse hablando, etc.

Para el resto de grupos que salen en intervalos de 11 min desde el área de salida del Tee 1, si se cumple que emplean 2 h 35 min o más en jugar 9 hoyos **y además** acaban el hoyo 9 con 20 min o más de diferencia con respecto a la partida de delante al poner bandera en ese hoyo se penalizará a todos los componentes de esa partida al pasar por el hoyo 9.

Para el resto de grupos que salen en intervalos de 11 min desde el área de salida del Tee 10, si se cumple que emplean 2 h 20 min o más en jugar 9 hoyos **y además** acaban el hoyo 18 con 20 min o más de diferencia con respecto a la partida de delante al poner bandera en ese hoyo se penalizará a todos los componentes de esa partida al pasar por el hoyo 18.

Si emplea 4 h 55 min o más en completar 18 hoyos (tiempo calculado al entrar en la zona de entrega de tarjetas) **y además** entran en la zona de entrega de tarjetas con 20 min o más de diferencia con respecto a la partida de delante al entrar en la zona de entrega de tarjetas, se penalizará a cada jugador individualmente. Una vez terminada la vuelta evitar ir al coche, bar, quedarse hablando, etc.

En resumen, se deben cumplir las dos condiciones a la vez para penalizar a los grupos, tiempo de vuelta elevado y tener un hueco grande con respecto al grupo de delante (20 min o más).

Las penalizaciones son acumulables en un mismo campo. Cuando un jugador sea penalizado en tres campos diferentes será descalificado del circuito durante ese año.

Primera infracción: 1 golpe de penalización

Segunda infracción: 2 golpes de penalización

Alfredo Martínez

Presidente Comité de Reglas y Campos FGCV